

春季リーグ戦の順位の付け方

優先度

1. 全試合を通した勝敗

1.1 5 チーム

1. 4 勝 0 敗 (勝ち点 4—勝率 10 割)
2. 3 勝 1 分 (勝ち点 3—勝率 10 割)
3. 3 勝 1 敗 (勝ち点 3—勝率 7 割 5 分)
4. 2 勝 2 分 (勝ち点 2—勝率 10 割)
5. 2 勝 1 敗 1 分 (勝ち点 2—勝率 6 割 6 分 6 厘)
6. 2 勝 2 敗 (勝ち点 2—勝率 5 割)
7. 1 勝 3 分 (勝ち点 1—勝率 10 割)
8. 1 勝 1 敗 2 分 (勝ち点 1—勝率 5 割)
9. 1 勝 2 敗 1 分 (勝ち点 1—勝率 3 割 3 分 3 厘)
10. 1 勝 3 敗 (勝ち点 1—勝率 2 割 5 分)
11. 0 勝 4 分 (勝ち点 0—敗率 0 割)
12. 0 勝 1 敗 3 分 (勝ち点 0—敗率 2 割 5 分)
13. 0 勝 2 敗 2 分 (勝ち点 0—敗率 5 割)
14. 0 勝 3 敗 1 分 (勝ち点 0—敗率 7 割 5 分)
15. 0 勝 4 敗 (勝ち点 0—敗率 10 割)

1.2 4 チーム

1. 3 勝 0 敗 (勝ち点 3—勝率 10 割)
2. 2 勝 1 分 (勝ち点 2—勝率 10 割)
3. 2 勝 1 敗 (勝ち点 2—勝率 7 割 5 分)
4. 1 勝 2 分 (勝ち点 1—勝率 10 割)
5. 1 勝 1 敗 1 分 (勝ち点 1—勝率 5 割)
6. 1 勝 2 敗 (勝ち点 1—勝率 3 割 3 分 3 厘)
7. 0 勝 3 分 (勝ち点 0—敗率 0 割)
8. 0 勝 1 敗 2 分 (勝ち点 0—敗率 3 割 3 分 3 厘)
9. 0 勝 2 敗 1 分 (勝ち点 0—敗率 6 割 6 分 6 厘)
10. 0 勝 3 敗 (勝ち点 0—敗率 10 割)

2. 直接対決の勝敗

全試合の勝敗が並んだ場合は、直接対決の勝敗優先する

A 2勝1敗 B 2勝1敗 直接対決 A 8—7 B

この場合、A の方の順位が高くなる。

3. 得失点率差

全試合の得失点率差

(時間で打ち切った場合は、成立していた回までとする)

不戦勝、不戦敗、両チーム不戦の場合も含める。

不戦勝 9-0 で勝利

不戦敗 0-9 で敗戦

不戦分 0-0 で引き分け

計算方法

$$\frac{(\text{全試合の得点数})}{(\text{全試合の攻撃回数})} - \frac{(\text{全試合の失点数})}{(\text{全試合の守備回数})}$$

※攻撃回数等は 1/3 回まで考慮

4. 得点率

$(\text{全試合の得点数}) \div (\text{全試合の攻撃回数})$

5. 失点率

得点率に準ずる。

6. 自責点率

得点率に準ずる。